Zarządzanie projektami (kompleksowo) (kod: PM-XXL-AGILE-AI)

Opis i cel szkolenia

Nasze flagowe, kompleksowe szkolenie z zarządzania projektami. Łączy solidne podstawy, z praktyką Agile/Scrum oraz nowoczesnym wykorzystaniem AI w codziennej pracy project managera.

Zaczynamy od klasyki: cykl życia projektu, definiowanie celu i zakresu, harmonogram i budżet, praca z ryzykiem oraz interesariuszami. Następnie przechodzimy do *zwinności*: role (PO/SM/Zespół), artefakty, wydarzenia, estymacja i planowanie przyrostowe, metryki i dopasowanie podejścia do kontekstu. Wreszcie, pokazujemy, jak wpiąć narzędzia AI w realny workflow: przygotowanie backlogu, analiza ryzyk, raporty statusowe, komunikacja z zespołem i klientem, tworzenie dokumentacji oraz usprawnianie decyzji.

Zapewniamy dużo ćwiczeń i case'ów — pracujemy na przykładach, checklistach i szablonach nadających się do wykorzystania w pracy. Uważamy też, że warto co najmniej zapoznać się i rozważyć wykorzystanie możliwości oferowanych przez narzędzia AI. Mogą one usprawnić czy przyspieszyć pracę, być przydatne praktycznie w każdej branży - również w zarządzaniu projektami.

Po szkoleniu, uczestnicy potrafią samodzielnie poprowadzić projekt od briefu do zamknięcia, rozumieją różnice i umieją dobrać właściwe podejście (klasyczne vs. zwinne) oraz potrafią świadomie wykorzystywać AI do pomocy, usprawnienia pracy PM i przyspieszenia żmudnych zadań, bez utraty jakości i z dbałością o bezpieczeństwo danych.

Całość kursu składa się z trzech składowych bloków - fundamentów zarządzania projektami, metodyk zwinnych oraz wykorzystania AI w pracy project managera. Łącznie jest to sześć dni (48h) zajęć, najczęściej organizowanych w trzech blokach - po dwa dni, w kolejnych następujących po sobie tygodniach (często są to czwartki i piątki). Dla osób, które nie chcą lub nie mogą wziąć udziału we wszystkich modułach - jest możliwość zapisania się również na każdy z modułów osobno.

Dostępne moduły:
- Moduł I: Podstawy zarządzania projektami
- Moduł II: Zwinne zarządzanie projektami dla praktyków. Agile i elementy Scrum
- Moduł III: AI w zarządzaniu projektami

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)

Czas trwania

6 dni

Program

Moduł I: Podstawy zarządzania projektami

1. Kluczowe definicje i podstawowe pojęcia
   - najważniejsze właściwości projektu
   - różnice między projektem a zwykłymi zadaniami operacyjnymi
   - formułowanie celu projektu
   - etapy cyklu życia projektu i tzw. bramki decyzyjne
   - interesariusze projektu oraz ich kluczowe role
   - porównanie podejścia klasycznego (kaskadowego) i zwinnego (agile)
   - istota zarządzania konfiguracją w projekcie
   - zarządzanie zmianą w trakcie realizacji projektu

2. Przygotowanie startu projektu
   — zakres ról i odpowiedzialności na etapie inicjowania projektu
   — doprecyzowanie i identyfikacja celu strategicznego
   — potrzeby interesariuszy oraz plan współpracy z nimi
   — opis wizji produktu / rezultatu (celu) projektu
   — określanie ograniczeń czasowych i budżetowych
   — analiza dotychczasowych doświadczeń i wniosków z poprzednich projektów
   — identyfikacja ryzyka biznesowego i opracowanie reakcji
   — formalne uruchomienie projektu
3. Opracowanie planu strategicznego projektu
   — doprecyzowanie wizji produktu projektu
   — wybór formuły realizacji przedsięwzięcia
   — szacowanie kluczowych parametrów na poziomie strategicznym
   — rozpoznanie zależności zewnętrznych oraz warunków startu projektu
   — zaprojektowanie struktury organizacyjnej projektu
   — interesariusze na etapie realizacji – ich rola i oczekiwania
   — dokumentowanie wymagań oraz ich priorytetyzacja
   — identyfikacja produktów / rezultatów cząstkowych
   — kryteria jakości oraz akceptacji wymagań
   — różnica między zapewnieniem jakości a kontrolą jakości
   — planowanie działań związanych z zapewnieniem jakości
   — planowanie czynności kontrolnych jakości
   — wskazanie zadań zarządczych i wytwórczych
   — wyznaczenie głównych etapów projektu
   — określenie punktów kontrolnych (kamieni milowych)
   — ustalanie kolejności zadań
   — metody szacowania w projekcie
   — szacowanie pracochłonności oraz potrzebnych zasobów
   — określanie czasu trwania poszczególnych zadań
   — struktura zasobów i ich kalendarz dostępności
   — budowanie harmonogramu projektu
   — niepewność planowania i wynikające z niej ryzyko operacyjne
   — stworzenie bazowego planu strategicznego
4. Realizacja projektu w praktyce
   — przygotowanie planu dla konkretnego etapu
   — analiza i ocena możliwości wprowadzenia zmian
   — delegowanie zadań do zespołów projektowych
   — monitorowanie postępu prac
   — działania korygujące i naprawcze w odpowiedzi na odchylenia
   — realizacja działań związanych z zapewnieniem i nadzorem nad jakością
   — kontrola jakości rezultatów
   — obsługa zmian pojawiających się w trakcie trwania projektu
5. Nadzór i bieżąca kontrola projektu
   — współpraca z interesariuszami podczas realizacji
   — planowanie i prowadzenie komunikacji w projekcie
   — monitorowanie i raportowanie postępów
6. Zamykanie projektu i podsumowanie
   — formalne akceptacje oraz przekazanie produktów projektu
   — rozliczenie projektu (czas, budżet, zakres)
   — podsumowanie osiągniętych celów i dostarczonych produktów
   — ocena projektu oraz zastosowanych procesów
   — zebranie doświadczeń i wniosków na potrzeby kolejnych projektów
   — domknięcie współpracy z zespołem projektowym
   — formalne zamknięcie administracyjne projektu

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)

Moduł II: Zwinne zarządzanie projektami dla praktyków. Agile i elementy Scrum

1. Praktyczne wprowadzenie do podejścia projektowego – kaskadowo vs. zwinnie
   - typowe pułapki zbyt szczegółowego i sztywnego planowania
   - różnica między koncentracją na celu a koncentracją na produkcie
   - planowanie i realizacja projektu przy ściśle określonych wymaganiach i ograniczeniach (podejście kaskadowe)
   - planowanie i realizacja projektu na bazie ogólnych oczekiwań i zdefiniowanego celu (podejście kaskadowe oraz zwinne)
   - omówienie technik i praktyk
     - cel projektu w języku korzyści
     - formułowanie i zbieranie oczekiwań
     - definiowanie wymagań
     - projektowanie produktu (wizja, projekt BDUF/EDUF, prototyp)
     - plan projektu
     - zadania oraz ich sekwencja (lista zadań, kolejność realizacji)
     - weryfikacja i walidacja rezultatów
2. Na czym polega projektowanie zwinne
   - rozpoznanie otoczenia, środowiska i ograniczeń projektu
     - dobór cyklu życia projektu (kaskadowy, iteracyjny, zwinny)
     - ocena specyfiki własnego środowiska projektowego
   - podstawy podejścia zwinnego
     - manifest zwinności – główne założenia
     - zasady zwinności w praktyce
     - typowe trudności i pułapki przy wdrażaniu zwinności
   - omówienie wybranych technik i modeli
     - CYNEFIN jako model opisu środowiska projektu
     - proces sztywny – kiedy ma sens
     - proces adaptacyjny – kiedy jest korzystny
     - timeboxing jako sposób organizacji pracy
     - rozwiązania emergentne (ewolucyjne)
     - Agile Manifesto i jego znaczenie
3. Projekt tworzony przez ludzi i dla ludzi – role zwinne
   - kluczowe perspektywy patrzenia na projekt
     - różnica między samym zainteresowaniem projektem a podjęciem realnego zobowiązania projektowego
     - potrzeby strategiczne, decyzje oraz nadzór
     - sponsor, wizjoner i właściciel biznesowy – kto za co odpowiada
     - obowiązki i uprawnienia wykonawców
     - zadania operacyjne w ramach projektu
     - identyfikowanie znanych ról i obowiązków na podstawie listy zadań
   - rola właściciela produktu (Product Owner)
     - operacyjny reprezentant biznesu
     - zakres zadań i decyzyjności właściciela produktu
   - zwinny zespół projektowy
     - przejście od grupy ludzi do samoorganizującego się zespołu
     - kluczowe umiejętności i cechy zespołu zwinnego
     - kiedy zespół ma szansę stać się rzeczywiście zwinnym
   - scrum master
     - ewolucja roli od lidera do coacha
     - przywództwo sytuacyjne w pracy scrum mastera
   - omówienie technik i praktyk zespołowych
     - dynamika rozwoju zespołu wg Bruce'a Tuckmana
     - kompetencje w kształcie litery T (T-shape)

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)

- samoorganizujący się zespół – praktyczne znaczenie
- umocowanie i upoważnienie zespołu do podejmowania decyzji
- zarządzanie sytuacyjne w zespole zwinnym (model Kena Blancharda)

4. Organizacja projektu w podejściu zwinnym
   - przygotowanie projektu
     - wizja biznesowa projektu
     - cel i zakładane korzyści
     - wstępny zarys rezultatu / produktu
     - tworzenie spójnej wizji biznesowej
   - omówienie technik i praktyk
     - formułowanie celu językiem korzyści
     - zastosowanie zasady SMART
     - „opowieści" (epics) jako forma opisu wymagań
     - backlog projektu (project backlog) jako lista prac
5. Planowanie na poziomie strategicznym
   - wizja produktu docelowego
   - użytkownicy oraz otoczenie projektu
   - priorytetyzacja i podział na wydania, etapy, sprinty – korzyści i produkty cząstkowe (timeboxing)
   - szacowanie rozmiaru i złożoności produktu
   - stworzenie planu strategicznego w podejściu zwinnym
   - omówienie wykorzystywanych technik
     - epics, themes, user stories – opowieści, tematy i historyjki użytkownika
     - story mapping – budowa wizji produktu
     - backlog (zaległości) – uporządkowana lista prac
     - priorytetyzacja z użyciem MoSCoW, „pajęczej sieci", macierzy wartości
     - estymacja T-shirt, ranking i inne proste techniki
6. Planowanie sprintu
   - ustalenie celu sprintu
   - zdefiniowanie oczekiwań wobec sprintu
   - nadanie priorytetów zadaniom
   - estymacja pracochłonności
   - identyfikacja konkretnych zadań
   - opracowanie planu sprintu
   - omówienie technik i praktyk używanych przy planowaniu
     - historyjki użytkownika jako jednostki pracy
     - praca z backlogiem
     - priorytetyzacja z wykorzystaniem MoSCoW
     - estymacja: idealny dzień, idealna godzina, story points, poker planistyczny
     - velocity (szybkość zespołu)
     - wydajność zespołu a problem wielozadaniowości
     - tablica zadań jako wizualizacja pracy
     - definition of done (definicja ukończenia)
7. Sprint – iteracyjne wytwarzanie rozwiązania
   - sprint swobodny vs. sprint bardziej strukturalny
     - rozliczanie i planowanie dnia pracy
     - realizacja dziennych zadań
     - gromadzenie obserwacji z realizacji prac
     - przegląd backlogu sprintu oraz całego projektu
     - dostarczenie produktu w ramach sprintu
     - prowadzenie codziennych stand-upów
     - systematyczne zbieranie obserwacji
     - ponowny przegląd backlogu i ustalanie priorytetów

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)

- omówienie technik i praktyk wspierających sprint
  - spotkanie typu stand-up
  - tablica zadań (task board)
  - tablica retro
  - refinement / grooming backlogu
  - refaktoryzacja (refactoring)
  - dług technologiczny (technical debt)

8. Przegląd sprintu (Sprint Review)
   - prezentacja efektów pracy
   - sprawdzenie (walidacja) rezultatów
   - przegląd backlogu sprintu i całego produktu
   - omówienie wyników sprintu
   - decyzje: co dalej w kolejnym sprincie
9. Retrospektywa sprintu
   - zebranie i podsumowanie obserwacji z iteracji
   - zadania technologiczne wynikające z retrospektywy
   - identyfikacja tego, co można poprawić w kolejnym sprincie
   - omówienie technik i praktyk retrospektywy
     - planowanie i moderowanie spotkania retro
     - wykorzystanie tablicy retrospektywnej
10. Popularne modele i metodyki – inspiracje dla praktyków
    - przegląd wybranych podejść: XP, Scrum, Lean, DSDM 2014 / APM v.2
    - podejścia do ryzyka w środowisku zwinnym (PAQ)
    - rekomendacje i przykłady praktycznego zastosowania omawianych modeli

Moduł III: AI w zarządzaniu projektami

1. Sztuczna inteligencja a zarządzanie projektami
   - obszary, w których AI wspiera procesy projektowe (planowanie, raportowanie, komunikacja, analiza ryzyk)
   - dopasowanie narzędzi AI do stosowanej metodyki (Waterfall, Agile, podejścia hybrydowe)
   - zmieniająca się rola PM-a w erze AI – od realizatora zadań do strategicznego lidera zmian
2. Strategie tworzenia promptów dla Project Managerów
   - jak formułować pytania, aby uzyskać precyzyjne i praktyczne odpowiedzi
   - tworzenie promptów do harmonogramów, raportów statusowych, analiz ryzyka, komunikacji i eskalacji
   - warsztat: pisanie promptów na bazie realnych sytuacji z projektów uczestników
3. AI w komunikacji projektowej
   - jak AI może wspierać przygotowywanie komunikatów dla zespołu, sponsora i Steering Committee
   - przykłady trudnych rozmów, negocjacji, mediacji i eskalacji wspieranych przez AI
   - symulacje: AI jako „sparring partner" w wymagających rozmowach projektowych
4. Frameworki AI w zarządzaniu projektami – poziom operacyjny
   - frameworki wspierające porządkowanie myślenia, planowanie zadań, analizę ryzyk oraz doskonalenie procesów operacyjnych
5. Warsztat praktyczny: AI w raportowaniu i analizie projektu
   - przygotowywanie statusów oraz generowanie raportów na bazie danych projektowych
   - praktyczne zastosowanie frameworków COAST i ERA
   - ćwiczenie: zbudowanie własnego promptu do generowania tygodniowego raportu z projektu

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)

6. AI w zarządzaniu strategicznym projektem
   — wykorzystanie AI w analizie zależności, korzyści i ryzyk na poziomie strategicznym
   — wsparcie AI w podejmowaniu decyzji oraz ocenie skutków planowanych zmian
   — frameworki pomagające dopasować inicjatywy projektowe do celów organizacji
7. AI a przywództwo i kompetencje miękkie PM-a
   — jak AI może wspierać przywództwo, motywację zespołu, zarządzanie konfliktami i komunikację z interesariuszami
   — frameworki wspierające rozwój empatii, etyki i odpowiedzialnego przywództwa w świecie nowych technologii
   — warsztat: tworzenie empatycznych komunikatów z użyciem AI (trudna rozmowa, feedback, sytuacja kryzysowa)
8. AI w analizie decyzji i interpretacji rezultatów
   — jak rozumieć dane oraz rekomendacje generowane przez modele AI
   — framework rozwijający umiejętność interpretacji oraz podejmowania decyzji w oparciu o feedback AI
   — ćwiczenia: jak unikać błędów decyzyjnych wynikających z nadmiernego zaufania do AI
9. Mindset rozwojowy – świadoma niewiedza i zdrowy sceptycyzm wobec AI
   — jak zachować krytyczne podejście do technologii i decyzji podpowiadanych przez modele AI
   — framework wspierający uczenie się poprzez eksperymentowanie i refleksję
10. Budowa własnej mapy kompetencji AI Project Managera
    — opracowanie indywidualnej mapy kompetencji w obszarze AI
    — zaplanowanie dalszego rozwoju w pracy z narzędziami AI
11. Warsztat końcowy: tworzenie własnego agenta AI dla projektu
    — praktyczne tworzenie asystenta AI dla konkretnego projektu, wspierającego prowadzenie prac
    — prezentacje zespołowe – pokaz zastosowania AI i omówienie rezultatów
    — dyskusja o roli AI w przyszłości pracy kierownika projektu

Przeznaczenie i wymagania

Szkolenie przeznaczone jest dla osób rozpoczynających pracę w projektach lub wchodzących w rolę PM/PO/SM, liderów zespołów, analityków i specjalistów biznesowych/IT, którzy chcą poznać pełny „stack" kompetencji PM: od fundamentów, przez praktykę Agile/Scrum, po produktywne zastosowania AI w realnych projektach.

Nie wymagamy wcześniejszego doświadczenia w zarządzaniu projektami. Przyda się ogólna znajomość pracy zespołowej oraz gotowość do ćwiczeń warsztatowych. Na części dotyczącej AI wymagane jest posiadanie bezpłatnych kont w narzędziach Gemini oraz Microsoft Copilot Czat. Dodatkowo zalecamy (choć nie wymagamy) dostęp do płatnej wersji ChatGPT Plus lub Claude – pozwoli to w pełni przećwiczyć wszystkie przykłady i warsztaty 1:1 zgodnie z programem szkolenia.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

— Warszawa – ul. Jasna 14/16A
— Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)

— Kraków – ul. św. Filipa 23
— Warsaw (English) – Jasna 14/16A
— Online (English) – your home, office or wherever you want
— na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

4090 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

— autorskie materiały szkoleniowe,
— indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
— certyfikaty ukończenia szkolenia,
— drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
— możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)