

Zwinne zarządzanie projektami dla praktyków. Agile i elementy Scrum (kod: PM-AGILE)

Opis i cel szkolenia

Szkolenie w warsztatowej formie, przeznaczone dla osób przygotowujących się do pracy projektowej w projektach zwinnych (Agile), lub z już posiadany niewielkim doświadczeniem:

- prowadzących projekty,
- członków zespołów zwinnych,
- zlecających projekty,
- pełniących kluczowe role,
- uczestniczących w przygotowaniu, planowaniu lub śledzeniu projektu.

Celem szkolenia jest przekazanie wiedzy i zapoznanie uczestników z ideą, zasadami, narzędziami i technikami zwinnego zarządzania projektami:

- zrozumienie zasad zwinnego podejścia do projektów,
- umiejętność wyboru podejścia zwinnego do kontekstu projektu,
- zrozumienie ról oraz dynamiki budowy i rozwoju zespołu zwinnego,
- zrozumienie cyklu życia projektu zwinnego,
- umiejętność stosowania technik i rytuałów pracy zespołowej w projekcie zwinnym,
- uporządkowanie wiedzy na temat zwinnych modeli, metodyk i technik.

Warsztaty symulacji projektu prowadzone są wg. przygotowanego scenariusza i zawierają m. in. dyskusje (analizy praktyki stosowania poznanych metod, narzędzi i praktyk zwinnych; wykład interaktywny prezentujący podstawy teoretyczne i doświadczenia praktyczne).

Program szkolenia bazuje na modelach AgilePM/DSDM i SCRUM oraz doświadczeniach praktycznych trenera.

Czas trwania

2 dni, 9:00 - 17:00

Program

1. Praktyczne wprowadzenie do podejścia projektowego. Podejście kaskadowe i zwinne.
 - pułapki ścisłego planowania
 - nastawienie na cel a nastawienie na produkt
 - zaplanowanie i wykonanie projektu wg. ścisłych wymagań i ograniczeń (podejście kaskadowe)
 - zaplanowanie i wykonanie projektu na podstawie ogólnych oczekiwań i wybranego celu (podejście kaskadowe i podejście zwinne)
 - omówienie technik i praktyk
 - cel projektu – język korzyści
 - oczekiwania
 - wymagania
 - produkt (wizja, projekt produktu BDUF, EDUF, prototyp)
 - plan projektu
 - zadania (lista zadań, sekwencja zadań)
 - weryfikacja i walidacja
2. Co to jest projektowanie zwinne?

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-02 (Zdalnie)

2026-07-02 (Warszawa)

2026-09-03 (Zdalnie)

2026-09-03 (Warszawa)

- identyfikacja otoczenia, środowiska i ograniczeń projektu
 - dobór cyklu życia (kaskada, iteracje, zwinność)
 - ocena naszego środowiska projektowego
- podstawy zwinności
 - manifest zwinności
 - zasady zwinności
 - trudności i pułapki zastosowania w praktyce
- omówienie techniki, praktyki
 - CYNEFIN – model opisu środowiska projektu
 - proces sztywny
 - proces adaptacyjny
 - timeboxing
 - rozwiązania emergentne
 - Agile Manifesto
- 3. Projekt jest dla ludzi i przez ludzi – zwinne role
 - kluczowe perspektywy na projekt
 - czym się różni zainteresowanie projektem od podjęcia zobowiązania projektowego
 - strategiczne potrzeby, decyzje i nadzór
 - sponsor a wizjoner i właściciel biznesowy
 - obowiązki i uprawnienia wykonawcy
 - zadania operacyjne w projekcie
 - identyfikacja znanych ról i obowiązków wg. listy zadań
 - właściciel produktu
 - operacyjny przedstawiciel biznesu
 - zadania i uprawnienia
 - zwinny zespół
 - od gromady do samoorganizacji
 - umiejętności i cechy
 - czy każdy zespół może stać się zwinny
 - scrum master
 - od lidera do coacha
 - przywództwo sytuacyjne
 - omówienie technik i praktyk
 - dynamika zespołu wg Bruce’a Tuckmana
 - kompetencje T-shape
 - samoorganizujący się zespół
 - umocowanie-upoważnienie zespołu
 - zarządzanie sytuacyjne – inspiracje Kena Blanchardta w zespole zwinnym
- 4. Organizacja projektu
 - przygotowanie projektu
 - wizja biznesowa
 - cel i korzyści
 - zarys wyniku – produktu
 - budowa wizji biznesowej
 - omówienie technik i praktyk
 - cel językiem korzyści
 - SMART
 - opowieści [epics]
 - zaległości projektu [project backlog]
- 5. Strategiczne planowanie
 - wizja produktu
 - użytkownicy i otoczenie

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-02 (Zdalnie)

2026-07-02 (Warszawa)

2026-09-03 (Zdalnie)

2026-09-03 (Warszawa)

- priorytetyzacja i dekompozycja na wydania-etapy, sprinty – korzyści i produkty cząstkowe [timeboxing]
- estymacja produktu
- stworzenie planu strategicznego
- omówienie technik i praktyk
 - opowieści, tematy, historyjki użytkownika [epics, themes, user stories]
 - budowa wizji produktu [story mapping]
 - zaległości [backlog]
 - priorytetyzacja MoSCoW, pajęczna sieć, macierz wartości
 - estymacja T-shirt, ranking
- 6. Planowanie sprintu
 - cel
 - oczekiwania
 - priorytetyzacja
 - estymacja
 - identyfikacja zadań
 - zaplanowanie sprintu
 - omówione techniki, praktyki
 - historyjki użytkownika
 - zaległości [backlog]
 - priorytetyzacja MoSCoW
 - estymacja idealny dzień, idealna godzina, punkty historyjek [story points], poker planistyczny
 - szybkość zespołu [velocity]
 - wydajność i dostępność zespołu a wielozadaniowość
 - tablica zadań
 - definicja ukończenia [definition of done]
- 7. Sprint – ewolucyjne wytwarzanie
 - sprint swobodny lub strukturalizowany
 - rozliczanie i planowanie dnia
 - realizacja zadań dziennych
 - gromadzenie obserwacji
 - przegląd zaległości sprintu, projektu
 - wytworzenie produktu w sprincie
 - przeprowadzenie stand-up'ów
 - gromadzenie obserwacji
 - przegląd zaległości
 - omówienie technik i praktyk
 - stand-up
 - tablica zadań
 - tablica retro
 - przegląd zaległości [refinement, grooming]
 - refaktoring
 - dług technologiczny [technical debt]
- 8. Przegląd sprintu
 - prezentacja wyników
 - walidacja wyników
 - przegląd zaległości sprintu, produktu
 - przegląd wyników sprintu
 - co zrobić w następnym sprincie
- 9. Retrospektywa
 - podsumowanie obserwacji
 - zadania technologiczne
 - co udoskonalić w następnym sprincie

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-02 (Zdalnie)

2026-07-02 (Warszawa)

2026-09-03 (Zdalnie)

2026-09-03 (Warszawa)

- omówienie technik i praktyk
 - organizacja i moderowanie spotkania
 - tablica retro
10. popularne modele i metodyki – inspiracje dla praktyków
- XP, scrum, lean, DSDM 2014/ APM v.2
 - podejścia do ryzyka zwinnego [PAQ]
 - rekomendacje, praktyczne zastosowania modelu

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

Warsztat przeznaczony dla osób z pewnym doświadczeniem lub przygotowujących się do pracy projektowej w projektach zwinnych

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Najbliższe terminy

2026-07-02 (Zdalnie)

2026-07-02 (Warszawa)

2026-09-03 (Zdalnie)

2026-09-03 (Warszawa)

Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

1599 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.