Wprowadzenie do UX - User Experience Design (kod: UX-101)

Opis i cel szkolenia

Projektowanie UX zaczyna się od pytania, czego naprawdę potrzebują użytkownicy – a dopiero potem od rysowania ekranów. Na szkoleniu przechodzimy podstawowy proces pracy projektanta UX: od badań i analizy ich wyników, przez persony i mapę ścieżki klienta (customer journey), po strukturę serwisu, prostą makietę i test użyteczności. W trakcie zajęć uczestnicy wykonują dwa krótkie projekty ćwiczeniowe: test użyteczności i makietę (low-fidelity prototype).

Co wyniesiesz ze szkolenia:

— zrozumiesz, czym jest UX i jak wpisuje się w pracę zespołu, także w Agile,
— zaplanujesz i przeprowadzisz prosty test użyteczności strony lub aplikacji,
— uporządkujesz wyniki badań – w formie persony, mapy empatii i customer journey,
— zaprojektujesz strukturę i nawigację serwisu oraz prostą makietę w Figmie,
— sprawdzisz swoją makietę z użytkownikami i wyciągniesz z tego wnioski.

Drugi dzień szkolenia standardowo prowadzimy w Figmie. Dla grup zamkniętych, na życzenie, możemy pracować w innym narzędziu.

Szkolenie odpowiada pierwszym dwóm dniom kursu UX Designer – jeśli chcesz poznać całą pracę projektanta UX, łącznie z pogłębionymi wywiadami, analizą i pełnym procesem projektowym, polecamy dłuższy kurs. Wygląd interfejsu – układ, typografię i kolory – szerzej omawiamy na szkoleniu Wprowadzenie do UI.

Szkolenie przyda się osobom, które zaczynają pracę z UX, product ownerom i project managerom, analitykom biznesowym, grafikom i web designerom, programistom front-end, testerom oraz osobom z marketingu i e-commerce.

Czas trwania

2 dni, 9:00 - 17:00

Program

1. **WPROWADZENIE DO USER EXPERIENCE DESIGN**
   — UX to cecha umysłu
   — Integralność produktu
   — Atrakcyjność produktu
   — Modele psychologiczne
   — Paradoks specyficzności
   — Engineering Culture
   — Znalezienie celu projektowego
   — UX i Agile
   — UX to proces
2. **FUNDAMENTY UX DESIGN**
   — Badania podstawą UX
   — Desktop a Mobile - jak przygotować badania? • Definiowanie celu
   — Co i kiedy testować?
   — Narzędzia testowania - konstrukcja i praktyka • Projekt 1 - USABILITY TEST
   — Podstawy technik analizy badań
   — Affinity diagram
   — Customer Journey Map

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)
2026-12-12 (Zdalnie)
2026-12-12 (Warszawa)
2027-01-26 (Warszawa)
2027-01-26 (Zdalnie)
2027-03-18 (Zdalnie)
2027-03-18 (Warszawa)

- Persona
- Mapa empatii

3. **UX DESIGN W PRAKTYCE**
   - Struktura i nawigacja
   - Interakcje - podstawy
   - Zasady projektowania
   - Wprowadzenie do projektowania
   - Podstawy Figmy
   - Projekt 2 - LOW FIDELITY PROTOTYPE
   - Testowanie użyteczności

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

Szkolenie jest przeznaczone przede wszystkim dla:

- osób, które chcą poznać podstawy projektowania UX, np. przed decyzją o dłuższym kursie,
- product ownerów, project managerów i analityków, którzy współpracują z projektantami,
- grafików, web designerów i programistów front-end, którzy chcą projektować z myślą o użytkownikach,
- pracowników agencji marketingowych i firm e-commerce.

Od uczestników oczekujemy ogólnej orientacji, jak działają strony WWW i aplikacje mobilne. Wcześniejsza wiedza o UX nie jest potrzebna.

Najbliższe terminy
2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)
2026-12-12 (Zdalnie)
2026-12-12 (Warszawa)
2027-01-26 (Warszawa)
2027-01-26 (Zdalnie)
2027-03-18 (Zdalnie)
2027-03-18 (Warszawa)

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

1590 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.