Tester automatyzujący (kod: K-TESTER-AUTO)

Opis i cel kursu

Testowanie manualne, jakkolwiek niezbędne i stosowane szeroko w projektach, jest procesem kosztownym i czasochłonnym. Automatyzacja testów umożliwia wielokrotne wykonywanie raz przygotowanego zestawu scenariuszy testowych, co ułatwia bieżącą kontrolę jakości. Dlatego **producenci oprogramowania starają się w jak największym stopniu automatyzować wykonywanie testów**.

Oznacza to jednocześnie, że istnieje **rynkowe zapotrzebowanie** na testerów potrafiących przygotowywać testy zautomatyzowane. Takie kompetencje są w cenie i od razu plasują daną osobę wśród wyżej wykwalifikowanych niż testerzy wyłącznie manualni. Z drugiej strony, posiadane doświadczenie testera manualnego pozytywnie wpływa na jakość tworzonych testów automatycznych - po prostu lepiej można wyczuć jak ułożyć scenariusz, co wymaga sprawdzenia itp. Bardzo często rola testera automatyzującego jest też **pośrednim etapem w drodze do zostania programistą**.

Automatyzacji testów można dokonywać w oparciu o różne języki programowania i narzędzia. Najczęściej podstawą jest ten sam język, którego używa się w projekcie, ale nie jest to konieczne. Popularne są Java, Python, czy JavaScript. Oprócz znajomości (podstaw) danego języka, niezbędna jest znajomość bibliotek i narzędzi testowania; np. dla Javy takimi elementami są **JUnit** (alternatywnie TestNG) czy **Mockito**. Najczęściej testowaniu podlegają aplikacje webowe i wtedy kluczową rolę odgrywa framework do zdalnego badania stron internetowych; niezależnie od wybranego języka programowania popularnym rozwiązaniem tego typu jest **Selenium** czy nowszy **Playwright**.

Ten kurs kompleksowo uczy kompetencji wymaganych do tworzenia zautomatyzowanych testów funkcjonalnych w oparciu o język programowania Python (z dodatkowym, ogólnym odniesieniem do języka Java) - i wokół tego koncentrują się zajęcia praktyczne. Kurs pobieżnie porusza także inne tematy, aby osadzić automatyzację testów w szerszym kontekście procesu tworzenia oprogramowania.

Program

1. Co to jest automatyzacja? Frontend i backend, HTML, CSS
   - HTML atrybuty
   - Struktura pliku html
2. Lokalizowanie elementów na stronie
   - za pomocą name, id, tagu
   - za pomocą selektorów CSS
   - za pomocą XPath
3. Selenium podstawy – teoretyczne
   - Selenium IDE
   - Selenium WebDriver
   - Selenium Grid
4. Środowisko programistyczne Python
   - Wprowadzenie do programowania w Python dla testerów
     - przechowywanie danych w zmiennych
     - operacje na liczbach i tekstach
     - warunki logiczne

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)
2026-12-19 (Warszawa)
2026-12-19 (Zdalnie)
2027-02-20 (Zdalnie)
2027-02-20 (Warszawa)
2027-03-11 (Warszawa)
2027-03-11 (Zdalnie)
2027-03-20 (Zdalnie)
2027-03-20 (Warszawa)

   - instrukcja if
   - listy, wybieranie elementów i fragmentów, przeglądanie danych (pętla for)
  - IDLE - środowisko programistyczne dostarczone z Pythonem
  - Stworzenie projektu w PyCharmie
5. Narzędzia do testowania - JUnit i Selenium
  - Skrypt w Selenium
  - Zarządzanie przeglądarką za pomocą webdriver manager
  - Narzędzia deweloperskie w przeglądarce
6. Tworzenie testów automatycznych aplikacji internetowych
  - Akcje na elementach
  - Weryfikacja stanu elementu
  - Explicit wait – WebDriverWait
7. Framework PyTest
  - Pytest fixtures
  - Pytest parametrize
8. Testowanie backend
  - Symulacja i wykonanie testu aplikacji wyszukiwarki
  - Page Object Pattern
  - Raporty z egzekucji testów
9. Selenium Grid - utworzenie huba i node
  - Uruchomienie testu na Selenium Grid
10. Środowisko programistyczne Javy – krótki przegląd
  - Podstawy programowania w Javie – omówienie najważniejszych elementów:
    - typy podstawowe
    - instrukcja sterującą if
    - switch
    - pętle
    - metody
  - Koncepcje programowania obiektowego – podstawowe zagadnienia
11. Selenium – Java interakcje na elementach
  - Klikanie na elementy
  - Pobieranie tekstu
  - Sprawdzenie czy element istnieje na stronie
  - Wybieranie wartości z pola wielokrotnego wyboru
  - Sprawdzanie czy stan oczekiwany zgadza się ze stanem aktualnym

Dla grup zorganizowanych na zamówienie, istnieje również możliwość oparcia programu niniejszego kursu wyłącznie o jeden język programowania (np. Python czy Java).

Przeznaczenie i wymagania

Zalecana jest znajomość ogólnych zasad testowania, np. po odbyciu kursu Testera Manualnego lub z własnego doświadczenia.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-12-10 (Zdalnie)
2026-12-10 (Warszawa)
2026-12-19 (Warszawa)
2026-12-19 (Zdalnie)
2027-02-20 (Zdalnie)
2027-02-20 (Warszawa)
2027-03-11 (Warszawa)
2027-03-11 (Zdalnie)
2027-03-20 (Zdalnie)
2027-03-20 (Warszawa)