Android dla programistów (kod: ANDROID-BASE)

Opis i cel szkolenia

Szkolenie dedykowane jest osobom programującym już w jakimś innym języku programowania a chcącym przejść na platformę Android.

Znajomość innego języka programowania (np. Javy, C#, Pythona) jest dobrą podstawą, żeby szybko zacząć tworzyć aplikacje na Androida. Szkolenie prowadzimy w Kotlinie – podstawowym języku współczesnego Androida. Nasze czterodniowe szkolenie przedstawia w skondensowanej formie wszystko to, co jest potrzebne do opanowania Androida - począwszy od narzędzi, poprzez biblioteki, aż do architektury i dobrych praktyk.

Program tego szkolenia odpowiada pierwszym czterem dniom kursu zawodowego Kurs programowania aplikacji Android.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-15 (Zdalnie)
2026-12-15 (Warszawa)

Czas trwania

4 dni

Program

1. Wprowadzenie - spojrzenie na Androida z szerszej perspektywy
   - wstęp do tworzenia aplikacji mobilnych
   - krótkie omówienie wersji Androida
   - wybór i omówienie IDE wykorzystywanego podczas tworzenia aplikacji mobilnych
   - podział i różnice w Android API
   - wersja Androida i API Androida
   - zbiory bibliotek
   - sposoby implementacji bibliotek
   - działania synchroniczne i asynchroniczne
2. Kotlin – podstawowy język współczesnego Androida
   - wstęp do Kotlina
   - podstawy programowania w Kotlinie
   - obiektowość w Kotlinie
   - wybrane konstrukcje języka
     - enumeracje (enum)
     - wyrażenia lambda
     - interfejsy
     - modyfikatory dostępu
   - debugowanie aplikacji
   - komunikacja z bazami danych
   - używanie czujników wbudowanych w telefon
3. Budowa aplikacji
   - klasyczne widoki w XML – podejście stosowane w wielu istniejących aplikacjach
   - dostępne kontrolki
   - podstawy UI oraz UX w tworzeniu interfejsów
   - dobre praktyki przy projektowaniu wyglądu aplikacji
   - responsywność aplikacji
   - operacje na grafikach
   - tworzenie ikon
   - budowa podstawowych zasobów i słowników

- współdziałanie widoku z funkcjonalnościami
- implementacja zasobów filmowych i dźwiękowych w aplikacji
- sposoby przechodzenia między ekranami
- tworzenie własnych stylów
- implementacja nietypowych rozwiązań
- wielowątkowość w aplikacjach

4. Integracja aplikacji z danymi
   - wprowadzenie do baz danych w tym SQLite
   - komunikacja z zewnętrznymi bazami danych
   - synchroniczność oraz asynchroniczność przy przetwarzaniu danych
   - zasada działania i komunikacja z bazami czasu rzeczywistego
   - wykorzystanie statycznych baz danych
   - przesyłanie danych w postaci plików
   - bezpieczeństwo w komunikacji
   - zasady uwierzytelniania
   - sposoby szyfrowania danych
   - przetwarzanie danych w locie
   - zapis i odczyt danych z pamięci wbudowanej i rozszerzonej telefonu

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-12-15 (Zdalnie)
2026-12-15 (Warszawa)

Przeznaczenie i wymagania

Umiejętność programowania w dowolnym innym języku w którym istnieją klasy, metody i atrybuty.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

3190 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.