

# JavaScript i React (Frontend Developer) (kod: K-JS)

## Opis i cel kursu

JavaScript to obecnie podstawowy język programistyczny w internecie. To dzięki niemu powstały takie serwisy jak Mapy oraz dokumenty Google. To na nim opierają się nowe startupy tworząc swoje serwisy internetowe. Wyparł także wcześniej stosowane technologie oparte o flash. JavaScript umożliwia pisanie aplikacji na telefony komórkowe, komputery i działających po stronie serwera. Jednocześnie jest językiem prostym, bardzo często wybieranym na pierwszy język do nauki programowania zarówno przez osoby prywatne, jak i przez uniwersytety. JavaScript upraszcza wiele koncepcji programistycznych pozwalając programistom nie martwić się skomplikowanymi zagadnieniami, a skupić się na pisaniu aplikacji.

Nasz kurs programowania w JavaScript, prezentuje podstawy budowy stron i świata aplikacji internetowych, składnię samego języka JS od zera, przydatne techniki i narzędzia towarzyszące - oraz finalnie bibliotekę React. Jest to jedna z najpopularniejszych bibliotek JavaScriptu, stworzona przez Facebooka. Pokazujemy też podstawy wykorzystania Node.js, czyli wydajnej technologii pozwalającej prosto tworzyć backend aplikacji internetowych również przy użyciu JavaScript.

## Program

- 1. Podstawy budowy stron - HTML, CSS, model DOM**
  - Co to jest znacznik (tag)?
  - Organizacja elementów strony
  - Selektory tagów - class, element, id
  - Semantyka HTML5 - drzewo DOM
  - Podstawowe "tips and tricks" HTML5
- 2. Wstęp do JavaScript**
  - Struktury danych
  - Zmienne, pętle, warunki
  - OOP - Programowanie Obiektowe
  - Ewolucja JS i różne wersje, z jakimi można się spotkać: VanillaJS vs TypeScript, standard ECMAScript
  - Składnia ES6+ — funkcje strzałkowe, klasy, moduły
  - Przechowywanie danych (JSON, XML)
- 3. Narzędzia i środowisko pracy**
  - Edytory i środowiska deweloperskie
  - Panel deweloperski w przeglądarkach internetowych
  - Inspekcja i debugowanie stron oraz skryptów
- 4. Narzędzia AI w pracy programisty**
  - Wsparcie w bezpośredniej pracy z kodem – autouzupełnianie, refaktoryzacja, generowanie funkcji – na przykładzie Cursor, GitHub Copilot lub podobnego narzędzia
  - Wykorzystanie modeli językowych do rozwiązywania większych zadań i generowania kodu JS lub HTML – narzędzia typu Claude / Gemini / ChatGPT
  - Granice wykorzystania AI – kwestie bezpieczeństwa i praw autorskich
- 5. JavaScript - praktycznie**
  - Animacje, manipulacje stroną (DOM)
  - Tworzenie modali (okien dialogowych)

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2026-06-22 (Zdalnie)

2026-06-22 (Warszawa)

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

2026-10-15 (Zdalnie)

2026-10-15 (Warszawa)

- Przechowywanie danych na stronie (localStorage, cookies)
  - Walidacja formularza
  - Prosta aplikacja SPA (Single Page Application)
6. **JavaScript - od kuchni**
- Podstawy protokołu HTTP - jak działają strony?
  - Technologia AJAX i Fetch API
  - Przygotowanie środowiska do pracy - Node.js
  - Jak instalować moduły? Przydatne polecenia npm
7. **Przykładowa aplikacja - piszemy frontend do prostego bloga**
- REST - komunikacja z backendem
  - Dynamiczne ładowanie treści
  - Dodawanie nowych postów
  - Wyświetlanie postów
  - Edycja postów
  - Dodawanie i usuwanie komentarzy
8. **React**
- Jak zacząć?
  - Tworzenie nowego projektu
  - Struktura projektu
  - Jak działają komponenty?
  - Co składa się na komponent?
  - Jak działa kompilator JSX?
  - Routing
  - Tworzenie kompletnej aplikacji
9. **AI w aplikacjach JavaScript - integracja z modelami językowymi**
- Jak działają LLM API — klucze, endpointy, format żądań
  - Łączenie z wybraną usługą OpenAI/Anthropic API — wysyłanie wiadomości, odbieranie odpowiedzi
  - Streaming odpowiedzi — ReadableStream, efekt pisania w UI
  - Przechowywanie historii konwersacji w JS (tablica messages)
  - Ćwiczenie: mini-chatbot na własnej stronie

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2026-06-22 (Zdalnie)

2026-06-22 (Warszawa)

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

2026-10-15 (Zdalnie)

2026-10-15 (Warszawa)

## Przeznaczenie i wymagania

Dla osób chcących poznać techniki tworzenia aplikacji internetowych z naciskiem na front-end, czyli program uruchamiany w przeglądarce internetowej i komunikujący się z serwerem.

Mile widziana może być - ale nie jest wymagana ponieważ tematy te zostają omówione na początku kursu - znajomość HTML i CSS na podstawowym poziomie.

Część kursantów przychodzi na niniejszy kurs również po ukończeniu Bootcamp Webmaster - który to kurs ma przeznaczenie bardziej "kreatywne" (tworzenie treści, grafika...) niż programistyczne. Natomiast poprzednie ukończenie kursu Webmastera (WWW) u nas nie jest w żaden sposób wymagane. Są to różne kursy, tworzone z myślą o różnych zastosowaniach. Webmaster - to kierunek bardziej "kreatywny", Programista JS - kierunek "programistyczny" front-endowy.

W razie wszelkich wątpliwości, pytań odnośnie tego który kurs lepiej wybrać - zapraszamy serdecznie do kontaktu z naszym biurem.

## Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.