Laravel – tworzenie aplikacji webowych (kod: LARAVEL)

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Opis i cel szkolenia

Laravel jest dziś najczęściej wybieranym frameworkiem PHP – zarówno w nowych projektach, jak i w wielu systemach, które trzeba utrzymywać i rozwijać. Na tym szkoleniu budujemy w nim aplikację webową od pustego projektu do wersji gotowej do wdrożenia: routing i widoki, bazę danych w Eloquent, logowanie i uprawnienia, REST API, zadania w tle i testy. Uczestnicy rozwijają przykładową aplikację, dzięki czemu każdy element frameworka widać w kontekście, a nie w oderwanym przykładzie.

Po czterech dniach szkolenia:

- zbudujesz w Laravelu aplikację webową od pustego projektu do wersji gotowej do wdrożenia,
- zaprojektujesz bazę danych z migracjami i będziesz sprawnie pracować z Eloquent ORM, unikając typowych problemów z wydajnością,
- zabezpieczysz aplikację: logowanie, uprawnienia, walidacja danych,
- udostępnisz dane przez REST API z uwierzytelnianiem tokenami,
- przeniesiesz czasochłonne operacje do kolejek i zadań w tle,
- napiszesz testy, które pozwolą rozwijać aplikację bez obawy, że coś się po cichu zepsuje.

Pracujemy na aktualnej wersji frameworka. Pokazujemy też, jak korzystać z asystentów AI przy pracy z Laravelem i jak sprawdzać wygenerowany kod.

Szkolenie jest dla programistów PHP, którzy zaczynają pracę w projekcie opartym na Laravelu albo przechodzą na niego z innego frameworka lub z „czystego” PHP, dla programistów innych języków dołączających do zespołu Laravel, a także dla liderów technicznych, którzy oceniają framework do nowego projektu.

Czas trwania

4 dni

Program

1. Laravel – architektura i środowisko pracy
   - miejsce Laravela w ekosystemie PHP, wzorzec MVC, cykl życia żądania
   - instalacja i struktura projektu, Composer, konfiguracja i plik .env
   - środowisko lokalne (np. Laravel Sail lub analogiczne), konsola Artisan
2. Routing, kontrolery i middleware
   - definiowanie tras, parametry, trasy nazwane i grupy tras
   - kontrolery, kontrolery zasobowe (resource controllers)
   - middleware, obsługa żądań i odpowiedzi, sesja, przekierowania
3. Widoki – Blade
   - szablony, layouty, komponenty
   - formularze, ochrona CSRF, wyświetlanie błędów walidacji
   - zasoby front-endowe (Vite) – podstawy
4. Baza danych i Eloquent ORM
   - migracje, seedery i fabryki danych testowych
   - modele, konwencje, mass assignment, rzutowanie atrybutów (casts)
   - relacje: jeden do wielu, wiele do wielu
   - Query Builder i zapytania Eloquent, paginacja
   - problem N+1 i eager loading, transakcje
5. Walidacja i pliki

- walidacja danych, Form Requests, własne reguły walidacji
- przesyłanie i przechowywanie plików

6. Uwierzytelnianie i autoryzacja
   - logowanie, rejestracja i reset hasła z użyciem starter kitu
   - autoryzacja: bramki (gates) i polityki (policies)
7. REST API
   - trasy i kontrolery API
   - zasoby API (API Resources) i formatowanie odpowiedzi JSON
   - uwierzytelnianie API tokenami (Sanctum)
   - obsługa błędów i paginacja w API
8. Zadania w tle i komunikacja
   - kolejki i zadania (jobs), ponawianie i obsługa błędów
   - zdarzenia i nasłuchiwacze (events, listeners)
   - wysyłka maili i powiadomień
   - harmonogram zadań (scheduler), cache
9. Testy aplikacji Laravel
   - testy funkcjonalne i jednostkowe w PHPUnit, rzut oka na Pest
   - testy z bazą danych, fabryki w testach
   - atrapy (fakes) kolejek, maili i zdarzeń
10. Laravel i AI
    - praca z asystentem AI w projekcie Laravel – generowanie i weryfikacja kodu
    - rzut oka na integrację modeli językowych z aplikacją (Laravel AI SDK)
11. Bezpieczeństwo, wydajność i wdrożenie
    - mechanizmy bezpieczeństwa wbudowane we framework i typowe błędy
    - optymalizacja: cache konfiguracji i tras, analiza zapytań do bazy
    - przygotowanie aplikacji do produkcji i wdrożenie na serwer
    - rzut oka na Livewire i Inertia – interaktywny front-end w aplikacji Laravel

Dla grup na zamówienie program możemy skrócić do 3 dni (bez zadań w tle i wdrożenia) albo rozszerzyć, np. o Livewire, Inertia z Vue lub Reactem, wielojęzyczność, integrację modeli AI w aplikacji czy aktualizację starszej aplikacji do bieżącej wersji Laravela.

Przeznaczenie i wymagania

Szkolenie jest przeznaczone przede wszystkim dla:

- programistów PHP rozpoczynających pracę z Laravelem,
- programistów przechodzących na Laravela z innego frameworka (np. Symfony, CodeIgniter) lub z własnego kodu,
- programistów innych języków, którzy znają podstawy PHP i dołączają do zespołu pracującego w Laravelu,
- liderów technicznych oceniających Laravela do nowego projektu.

Od uczestników oczekujemy:

- praktycznej znajomości PHP, w tym podstaw programowania obiektowego (klasy, interfejsy, przestrzenie nazw),
- podstawowej znajomości HTML i SQL,
- ogólnej orientacji w pracy z wierszem poleceń i Gitem.

Znajomość innych frameworków nie jest potrzebna. Osobom, które programują w innym języku, a PHP znają słabo, polecamy najpierw szkolenie PHP dla programistów innych języków.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Lokalizacje

— Warszawa – ul. Jasna 14/16A
— Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
— Kraków – ul. św. Filipa 23
— Warsaw (English) – Jasna 14/16A
— Online (English) – your home, office or wherever you want
— na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Cena szkolenia

3290 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

— autorskie materiały szkoleniowe,
— indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
— certyfikaty ukończenia szkolenia,
— drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
— możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.