

## Vibe Coding (kod: VIBE-CODING)

### Opis i cel szkolenia

**Vibe Coding** to praktyczny kurs, który prowadzi Cię od pustego ekranu do działającej, opublikowanej w internecie aplikacji — w 6 tygodni, na żywo, z trenerem i grupą.

Nie uczymy „klikania w generatorze”. Uczymy *prowadzić* AI tak, żeby dowoziło konkretny efekt: planować pracę, dzielić problem na kroki, kontrolować zmiany w kodzie, czytać i poprawiać to, co generuje model, oraz publikować gotowe rozwiązanie. Bez udawania, że AI zrobi wszystko „samo”.

Kurs jest dla wszystkich, którzy mają realny problem do rozwiązania albo pomysł do sprawdzenia, a nie chcą czekać miesiącami na zespół deweloperski.

**Po kursie:** masz **własną aplikację** w internecie — najpierw budujemy ją wspólnie, potem przenosisz warsztat na swój pomysł; znasz **cały cykl tworzenia produktu** — od specyfikacji, przez bazę danych i publikację, po obsługę błędów i integracje z AI; umiesz **świadomie pracować z agentem kodującym** (Claude Code, Git, podstawy stacku webowego) i wiesz, kiedy mu ufać, a kiedy go korygować; łatwiej dogadasz się z programistami i dostawcami, bo widziałeś realny proces, a nie tylko prezentacje.

W tematy wchodzimy stopniowo — od pierwszego pliku HTML, przez bazę danych i publikację, aż po własny projekt prezentowany na demo day.

### Czas trwania

36h

### Program

Spotkanie 1 — Widzę swoje dane

- Instalacja narzędzi i przygotowanie środowiska pracy
- Rozmowa z AI po polsku — jak formułować zadania, żeby były zrozumiane
- Pierwszy plik HTML wygenerowany na podstawie Twoich własnych danych
- Pierwsza interakcja z agentem kodującym i podstawowy przepływ pracy

Spotkanie 2 — Moje dane są ładne

- Układ aplikacji i podstawy frontu, bez nadmiaru technologii
- Filtry i slidery jako proste kontrolki danych
- Pierwsze wykresy i przełączniki — od surowych danych do czytelnej wizualizacji
- Iteracja na wyglądzie z pomocą AI

Spotkanie 3 — Planowanie z AI

- Specyfikacja i dzielenie zadania na małe kroki
- Czytanie diffów — co właściwie zmienił AI w Twoim kodzie
- Porządkowanie promptów i biblioteka wielokrotnego użytku
- Migracja projektu do nowocześniejszego stacku

Spotkanie 4 — Aplikacja w internecie

- Git jako system zapisu „pod spodem” — bez wchodzenia w komendy
- Baza danych — gdzie i jak trzymać dane Twojej aplikacji
- Publikacja: aplikacja dostępna pod własnym adresem w internecie
- Celowy, kontrolowany błąd i powrót do działającej wersji

### Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

### Najbliższe terminy

2026-06-18 (Zdalnie)

## Spotkanie 5 – Aplikacja sama pobiera dane

- Automatyczne pobieranie danych z zewnętrznych kanałów i stron
- Obsługa błędów i fallbacki – co robi aplikacja, kiedy „coś nie działa”
- Pierwsze zadania cykliczne (cron)
- Logi i widoczność tego, co dzieje się „w tle”

## Spotkanie 6 – Moje dane, Twoje dane

- Logowanie i podstawy uprawnień w aplikacji
- Dane użytkownika – separacja, bezpieczeństwo, zakresy widoczności
- Notatki, tagowanie i podstawowe operacje CRUD
- Praca wielu osób na tej samej aplikacji

## Spotkanie 7 – Dashboard

- Wykresy i podsumowania – projektowanie panelu informacyjnego
- Praca ze screenshotem jako referencją wizualną dla AI
- Dopracowywanie użyteczności – drobne, ale ważne detale UX
- Spójny styl i czytelność w dłuższych widokach

## Spotkanie 8 – AI w moim produkcie

- Korzystanie z API modeli AI we własnej aplikacji
- Hurtowa ekstrakcja informacji z dokumentów lub źródeł danych
- Generowanie briefu i automatyczna wysyłka maili
- Pierwsze demo działającego produktu z AI w środku

## Spotkanie 9 – Twój projekt

- Wybór własnego pomysłu i jego specyfikacja
- Wspólne omawianie projektów na grupie
- Pierwsze funkcje i code review z trenerem
- Decyzje produktowe: co robić, czego nie robić, kolejność prac

## Spotkanie 10 – Wybrane zaawansowane funkcje

- Wykład tematyczny: schedulery zadań lub zewnętrzne integracje
- Praktyczne przykłady zastosowania w projektach słuchaczy
- Code reviews projektów uczestników na żywo
- Omawianie działania krok po kroku, z trenerem i grupą

## Spotkanie 11 – Integracje i ekosystem

- Rozszerzenia i wtyczki do agenta kodującego
- OpenRouter, agenci, protokół MCP – co to jest i kiedy się przydaje
- Alternatywne narzędzia (np. Codex CLI, Aider, Cursor, Cline) i kiedy je wybierać
- Poszerzanie horyzontów – dodatkowe funkcje w Twoim projekcie

## Spotkanie 12 – Polish i demo day

- Testy manualne i ostatnie poprawki przed prezentacją
- README i podstawowa dokumentacja projektu
- Publikacja finalnej wersji
- Prezentacje projektów na demo day, certyfikaty i LinkedIn dla chętnych

## Przeznaczenie i wymagania

Kurs jest dla osób, które mają realny problem do rozwiązania, albo pomysł do sprawdzenia, a nie chcą czekać miesiącami na zespół deweloperski. Sprawdza się między innymi dla: founderów walidujących pomysły na MVP, analityków i

### Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164  
akademia@alx.pl

### Najbliższe terminy

2026-06-18 (Zdalnie)

specjalistów budujących sobie narzędzia do powtarzalnych zadań, managerów i liderów potrzebujących praktycznego rozumienia możliwości AI w produkcji, oraz konsultantów i właścicieli małych firm, którzy chcą szybko prototypować bez ciężkiego procesu IT. Wspólny mianownik: chęć samodzielnie zbudować coś działającego, bez konieczności czy potrzeby angażowania programistów czy zespołów IT.

Wymagamy: ogólnej swobody w pracy z komputerem, gotowości do uczenia się nowych narzędzi technicznych i regularnego uczestnictwa w zajęciach. Nie oczekujemy doświadczenia w programowaniu – mamy słuchaczy, którzy dziś tworzą rozbudowane aplikacje, a wcześniej nigdy nie pisali kodu.

Pomocna (choć nieobowiązkowa) jest znajomość Excela lub innych narzędzi analitycznych, podstawowy angielski do czytania komunikatów oraz (później) własny pomysł na projekt, który zechcesz zbudować w drugiej części kursu.

## Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

## Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

## Cena szkolenia

3490 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2026-06-18 (Zdalnie)