PHP Developer (kod: K-PHP)

Opis i cel kursu

Nasz kurs przeznaczony jest dla tych, którzy:
— chcą znaleźć dobrą pracę jako programista,
— chcą od podszewki poznać działanie WWW,
— już pracują na stanowisku informatyka, ale chcą podwyższyć swoje kwalifikacje.

Programowania nie sposób nauczyć się teoretycznie lub tylko z książek. Na naszym kursie najważniejsza jest praktyka - już od pierwszych zajęć uczestnicy zaczynają pisać proste skrypty, stopniowo przechodząc do coraz bardziej skomplikowanych programów. Wszystko to odbywa się pod okiem doświadczonych programistów, dzięki czemu kursanci od początku nabywają dobrych programistycznych nawyków.

Wszystkie zajęcia prowadzone są przy komputerach i mają charakter warsztatowy, zgodnie z naszym mottem: *teorię też da się pokazać na praktycznym przykładzie*.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-10-08 (Zdalnie)
2026-10-08 (Warszawa)
2026-10-17 (Zdalnie)
2026-10-17 (Warszawa)

Program

Podstawy PHP i aplikacji webowych

1. HTML i CSS
   — Struktura dokumentu HTML 5
   — Najważniejsze tagi
   — Projektowanie witryn od strony programisty
   — Arkusze CSS zagnieżdżone i zewnętrzne – szybkie podstawy
2. Wstęp do języka PHP
   — Konfiguracja i pierwsze uruchomienie serwera deweloperskiego
   — Struktura i możliwości składniowe plików .php
   — Różne podejścia do łączenia kodu PHP z treściami HTML
   — Wstawianie wartości obliczonych i treści generowanych przez aplikację
3. Podstawowe techniki programistyczne
   — Zmienne i wartości
   — Sposoby zapisywania tekstów i podstawowe operacji na nich
   — Warunki i pętle (podstawowa składnia if, while, for)
   — Najważniejsze funkcje PHP
4. Formularze i komunikacja HTTP
   — Elementy formularza HTML 5
   — Metody POST i GET, żądania HTTP
   — Nagłówki i ciasteczka
   — Zasada działania aplikacji webowej strony serwera

Bazy danych w aplikacjach PHP

1. Wprowadzenie do SQL i relacyjnych baz danych
   — Tworzenie tabel, dobór typów dla kolumn
   — Klucze główne i obce, dobre praktyki baz danych
   — Zaprojektowanie i utworzenie przykładowej bazy na potrzeby aplikacji
   — Polecenia modyfikacji danych: INSERT, UPDATE, DELETE
2. Kwerendy (zapytania SELECT)
   — Wybór kolumn i filtrowanie wierszy
   — Sortowanie
   — Łączenie wielu tabel w jednym zapytaniu
   — Rzut oka na inne możliwości SQL i zwrócenie uwagi na różnice między różnymi systemami bazodanowymi

3. Praca z bazami danych w PHP na przykładzie MySQL/MariaDB oraz PostgreSQL
   — Pobieranie danych
   — Modyfikacja danych
   — Obsługa parametrów zapytań
   — Ochrona przed atakami typu SQL Injection i Cross Site Scripting

PHP w praktyce

1. Funkcje
   — Definiowanie własnych funkcji
   — Przekazywanie zmiennych przez wartość i przez referencję
   — Podział projektu na pliki / moduły
2. Tablice i napisy
   — Operacje na tablicach (wyszukiwanie, sortowanie)
   — Tablice asocjacyjne
   — Operacje na łańcuchach znaków
   — Wyrażenia regularne (regexp)
3. Dalsze instrukcje i operacje języka PHP
   — switch i match
   — Pętla foreach
   — Rzutowanie i problem niejawnego rzutowania
4. Formaty elektronicznej wymiany danych
   — Przetwarzanie i pozyskiwanie danych w formacie XML
   — Format JSON i jego zastosowania
5. Programowanie obiektowe
   — Składnia obiektowa i wykorzystanie istniejących bibliotek
   — Praktyki dotyczące wczytywania klas
   — Projektowanie programów obiektowych: definicje klas, widoczność, użycie interfejsów i klas abstrakcyjnych
   — Asercje typu parametrów w metodach i funkcjach
   — Elementy biblioteki SPL (Standard PHP Library), np. Iterator, ArrayAccess, DirectoryIterator
   — Wzorce projektowe charakterystyczne dla aplikacji PHP
   — Stworzenie prostej aplikacji w modelu MVC (w wariancie Front Controller)

Techniki warstwy prezentacji

1. JavaScript
   — Podstawy JS: funkcje, zmienne, sterowanie
   — Zastosowania w kontekście aplikacji opartej o backend PHP
   — Dynamiczna walidacja formularza
2. Systemy szablonowe (Twig, Smarty lub podobne)
   — Wykorzystanie w aplikacjach MVC
   — Dziedziczenie szablonów, filtry, makra

AI w pracy programisty PHP

1. GitHub Copilot i Cursor – generowanie klas i funkcji w PHP
2. Rozwiązywanie zadań i debugowanie z pomocą modeli językowych (ChatGPT, Claude)
3. Wywoływanie API modeli językowych z PHP – biblioteka Guzzle + OpenAI/Anthropic
4. Zastosowanie AI podczas tworzenia baz danych, generowania i optymalizacji zapytań SQL
5. Jak weryfikować kod generowany przez AI – bezpieczeństwo, SQL Injection, XSS

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-10-08 (Zdalnie)
2026-10-08 (Warszawa)
2026-10-17 (Zdalnie)
2026-10-17 (Warszawa)

Środowisko pracy

1. VS Code, konfiguracja i wtyczki pod kątem programowania w PHP
2. Git – podstawy kontroli wersji w projekcie PHP
3. Wdrażanie witryn internetowych na serwerach hostingowych z wykorzystaniem WinSCP lub analogicznego programu do komunikacji

Przeznaczenie i wymagania

Od zapisujących się nie wymagamy umiejętności programowania w żadnym języku, a jedynie dobrego obeznania z Windows (sprawna obsługa systemu, typowych programów), codziennego korzystania i rozumienia podstaw działania Internetu.

Certyfikaty

Uczestnicy kończą nasz kurs z umiejętnościami wystarczającymi do stworzenia sklepu internetowego, dyskusyjnego forum i witryn intranetowych. Zajęcia kończą się wydaniem certyfikatu **ze szczegółową listą zdobytych umiejętności.**

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy
2026-10-08 (Zdalnie)
2026-10-08 (Warszawa)
2026-10-17 (Zdalnie)
2026-10-17 (Warszawa)