

C# (.NET) Developer XL (kod: K-C#-XL)

Opis i cel kursu

Nasz kompleksowy kurs "Programista C# i .NET" skierowany jest do osób rozpoczynających naukę programowania. Język C# to nowoczesny, obiektowy język programowania umożliwiający tworzenie szerokiej gamy aplikacji, począwszy od tak zwanych programów klienckich Windows (aplikacji uruchamianych w środowisku Windows), poprzez aplikacje internetowe (uruchamiane poprzez przeglądarkę internetową), a nawet aplikacje mobilne (np. na komórki i tablety) oraz gry.

Dla osób, które na co dzień mają do czynienia z przetwarzaniem dużej ilości danych, technologia .NET w połączeniu z językiem C# pozwalają na wygodną i prostą integrację z pakietem Microsoft Office (Excel, Access, Word), a także z bazą danych (Microsoft SQL Server). Zaawansowana znajomość technologii .NET pozwala budować bezpieczne, szybkie i złożone aplikacje biznesowe o nieograniczonych możliwościach, na co dowodem jest fakt, że wiele systemów bankowych jest opartych właśnie na technologii .NET.

Niniejszy kurs stanowi solidne wprowadzenie w świat programowania w języku C# dla osób nie mających jeszcze doświadczenia w programowaniu. Zajęcia są relatywnie długie. Niemniej jednak zapewniamy, że w wypadku osób nowych w świecie programowania, faktyczne i efektywne nauczenie się programowania jest procesem wymagającym czasu. W trakcie naszego kursu, uczestnicy tworzą kompletną aplikację typu CRUD (Create, Read, Update, Delete) z wykorzystaniem biblioteki Windows Forms, Web Forms oraz bazy danych.

Osoby, które kończą pierwszą część szkolenia „Programista C# i .NET” nie tylko potrafią tworzyć użyteczne aplikacje okienkowe i webowe ale jednocześnie dostrzegają ogrom możliwości technologicznych środowiska .NET Framework. Ukończenie części pierwszej to nie koniec a dopiero początek do zaawansowanego świata tworzenia nowoczesnych systemów informatycznych, co jest przedmiotem szkolenia: Programista C# i .NET II.

Druga część kursu „Programista C# i .NET” jest kontynuacją nauki technologii opartej o środowisko .NET. Osoby, które kończą pierwszą część szkolenia „Programista C# i .NET” nie tylko potrafią tworzyć użyteczne aplikacje okienkowe i webowe, ale jednocześnie dostrzegają ogrom możliwości technologicznych środowiska .NET Framework. Ukończenie części pierwszej to nie koniec a dopiero początek do nowego, bardziej zaawansowanego świata tworzenia nowoczesnych systemów informatycznych, co jest przedmiotem niniejszego szkolenia: Programista C# i .NET II.

To NIE jest zaawansowane szkolenie dla programistów z dużym doświadczeniem. To szkolenie dla osób, które znają podstawy technologii .NET i języka C#, które są omawiane na pierwszej części kursu. Szkolenie obejmuje bardziej rozbudowane technologie na podstawowym poziomie trudności.

Program

1. Wprowadzenie do programowania

- Wstęp do środowiska uruchomieniowego .NET
- Zapoznanie ze środowiskiem programistycznym Visual Studio
- Tworzenie solucji i nowych projektów
- Język C#. Zmienne, stałe, typy wartości, konwersje
- Typy wyliczeniowe (enum)
- Komunikacja z użytkownikiem, obsługa standardowego wejścia i wyjścia

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-01 (Zdalnie)

2026-07-01 (Warszawa)

2026-10-08 (Zdalnie)

2026-10-08 (Warszawa)

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

2. Podstawowe techniki programistyczne

- Instrukcje warunkowe
- Pętle
- Tablice i listy
- Funkcje
- Klasy i obiekty

3. Programowanie obiektowe

- Konstruktory klas
- Właściwości klas
- Metody klas
- Modyfikatory dostępu
- Interfejsy
- Dziedziczenie
- Części statyczne

4. Wprowadzenie do Windows Forms

- Kontrolki Windows Forms
- Obsługa zdarzeń
- Debugowanie aplikacji

5. Odczyt i zapis plików

- Obsługa plików
- Obsługa wyjątków
- Stworzenie praktycznego programu rozwiązującego zadany problem

6. Strukturalny oraz deklaratywny język zapytań

- Zarządzanie bazą danych w Microsoft SQL Server
- Zapytania w języku SQL - Select, Insert, Update, Delete
- Biblioteka do komunikacji z bazą danych
- Komunikacja programu z bazą
- Implementacja aplikacji typu CRUD (Create, Read, Update, Delete) w "Windows Forms" korzystającej z bazy danych Microsoft SQL Server

7. .NET Framework

- Tworzenie aplikacji ASP.NET
 - Wejście w platformę .NET
 - Kontrolki ASP.NET
 - Zasada działania ASP.NET
- Standardowe kontrolki ASP.NET
 - Kontrolki informacyjne
 - Kontrolki przyjmujące dane wejściowe
 - Kontrolki wysyłające dane do formularzy WWW
 - Kontrolki wyświetlające obrazy
 - Kontrolki walidacyjne
 - Kontrolki komunikujące się z serwerem
- Projektowanie aplikacji przy użyciu stron wzorcowych (Master page) i szablonów (Template)

8. Graficzny element sterujący

- Kontrolki źródła danych: GridView, ListView
 - Wyświetlanie danych, sortowanie, stronicowanie, edytowanie
 - Bindowanie (łącznie) danych ze źródłem
 - Obsługa zdarzeń
- Kontrolki ObjectDataSource
- Kontrolki nawigacyjne
- Tworzenie mapy witryny WWW

9. Zaawansowane zagadnienia

- Technologia Ajax w ASP.NET
- Serializacja danych JSON

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-01 (Zdalnie)
2026-07-01 (Warszawa)
2026-10-08 (Zdalnie)
2026-10-08 (Warszawa)
2026-10-10 (Zdalnie)
2026-10-10 (Warszawa)

- Wdrożenie szablonu aplikacji
- Komunikacja aplikacji z serwerem
- Wstęp do mapowania obiektowo-relacyjnego
- 10. **Aplikacja typu CRUD**
 - Implementacja aplikacji serwerowej typu CRUD w ASP.NET
- 11. **Aplikacje desktopowe typu WinUI**
 - Wprowadzenie do języka XAML
 - Tworzenie struktury aplikacji
 - Wprowadzenie do wzorca MVVM w aplikacjach desktopowych
 - Tworzenie modeli typu Widok-Model (ang. ViewModel)
 - Wprowadzenie do automatycznego wiązania danych (ang. DataBinding)
- 12. **Aplikacje desktopowe typu WPF**
 - Wprowadzenie do aplikacji WPF
 - Zastosowanie popularnych kontrolki WPF
 - Wprowadzenie do delegatów i wiązania danych (ang. DataBinding)
 - Implementacja praktycznej aplikacji opartej o model architektoniczny MVVM
- 13. **Wstęp do aplikacji w technologii Core i ASP.NET Core**
 - Omówienie zalet technologii Core
 - Tworzenie projektów używając poleceń CLI (ang. CLI commands)
 - Tworzenie i publikowanie aplikacji i bibliotek
- 14. **Omówienie sposobów tworzenia oprogramowania opartego o aktualne wzorce projektowe i architektoniczne**
 - Wzorzec architektoniczny MVC (ang. Model-View-Controller)
 - Wzorzec architektoniczny MVVM (ang. Model-View-ViewModel)
 - Wielowarstwowa architektura "Cebulowa" (ang. Onion Architecture)
 - Projektowanie zorientowane na dziedzinę (ang. Domain Driven Design)
 - Wzorzec wstrzykiwanie zależności (ang. Dependency Injection, DI)
 - Paradygmat odwrócenia sterowania (ang. Inversion of Control, IoC)
- 15. **Przygotowanie rdzenia aplikacji (Core)**
 - Tworzenie zależności pomiędzy projektami
 - Tworzenie modeli domenowych
 - Tworzenie repozytorium danych
 - Implementacja obiektów transportowych DTO (ang. data transfer object)
 - Implementacja serwisów i kontrolerów
- 16. **Tworzenie RESTful API**
 - Wstęp do protokołu HTTP
 - Obsługa żądań typu Get, Post, Put, Delete
 - Testowanie żądań przy zastosowaniu klientów HTTP
- 17. **Aspekty mapowania obiektowo-relacyjnego**
 - Podejście kod pierwszy, potem baza (ang. Code First)
 - Implementacja Entity Framework
 - Tworzenie relacji pomiędzy obiektami
 - Zapytania w języku LINQ
- 18. **Projektowanie praktycznej aplikacji internetowej .NET Core**
 - Przygotowanie estetycznego interfejsu aplikacji
 - Komunikacja klient-serwer
 - Wdrożenie mechanizmu autentykacji i autoryzacji użytkowników
 - Zabezpieczenie bazy danych (szyfrowanie i hashowanie)
 - Konfiguracja aplikacji z zastosowaniem plików konfiguracyjnych
- 19. **Nowe aspekty programowania obiektowego**
 - Interfejsy
 - Typy generyczne
 - Wstęp do programowania wielowątkowego

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-01 (Zdalnie)

2026-07-01 (Warszawa)

2026-10-08 (Zdalnie)

2026-10-08 (Warszawa)

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

- Tworzenie metod rozszerzających (ang. extension methods)
- 20. **Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne w .Net Core**
- Wstęp do progresywnych aplikacji Internetowych (ang. Progressive Web App, PWA)
- Wprowadzenie do technologii Blazor
- Implementacja praktycznej aplikacji typu CRUD z możliwością uruchomienia na telefonach komórkowych, tabletach, komputerach stacjonarnych i telewizorach

Przeznaczenie i wymagania

Brak szczegółowych wymagań wobec uczestników szkolenia.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-07-01 (Zdalnie)

2026-07-01 (Warszawa)

2026-10-08 (Zdalnie)

2026-10-08 (Warszawa)

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)