Figma – projektowanie interfejsów i prototypów (kod: FIGMA)

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Opis i cel szkolenia

Figma to dziś podstawowe narzędzie do projektowania interfejsów stron i aplikacji. Na szkoleniu przechodzimy cały proces pracy w niej: od pustego pliku, przez ekrany, komponenty i style, po klikalny prototyp, który można pokazać klientowi, przetestować z użytkownikami i przekazać programistom. Ćwiczymy na przykładach typowych ekranów strony WWW i aplikacji mobilnej.

Po szkoleniu:

- będziesz swobodnie poruszać się po Figmie i utrzymasz porządek w plikach, także we współpracy z innymi,
- zaprojektujesz ekrany, które same dopasowują się do treści i różnych rozmiarów ekranu (Auto Layout),
- zbudujesz własne komponenty i style, zamiast kopiować kilkanaście razy te same przyciski i pola,
- przygotujesz klikalny prototyp do prezentacji albo prostego testu z użytkownikiem,
- przekażesz projekt programistom tak, żeby nie musieli zgadywać wymiarów, kolorów i odstępów.

Szkolenie dotyczy przede wszystkim warsztatu pracy w narzędziu. Jeśli chcesz najpierw poznać podstawy projektowania doświadczeń użytkownika – badania, persony, architekturę informacji – zacznij od szkolenia Wprowadzenie do UX. Zasady dobrego wyglądu interfejsu (typografia, kolor, layout) szerzej omawiamy na Wprowadzeniu do UI.

Szkolenie przyda się wszystkim, którzy projektują, zamawiają albo wdrażają interfejsy: początkującym projektantom UX/UI, grafikom i web designerom, programistom front-end, product ownerom, analitykom biznesowym i osobom z marketingu.

Czas trwania

2 dni

Program

1. Figma od środka: interfejs i organizacja pracy
   - pliki, strony, ramki (frames) i warstwy
   - siatki, wyrównanie i odstępy
   - porządek w pliku – tak, żeby inni się w nim odnaleźli
2. Projektowanie ekranów
   - kształty, tekst, obrazy i ikony
   - hierarchia wizualna, typografia i kolor w praktyce
   - Auto Layout – elementy, które dopasowują się do treści
   - ekrany w wersji na komputer i telefon
3. Komponenty, style i spójność projektu
   - komponenty i instancje, warianty i właściwości komponentów
   - style i zmienne: kolory, teksty, odstępy
   - mała biblioteka elementów: przyciski, pola formularzy, karty, nawigacja
   - rzut okiem na systemy projektowe (design system) i gotowe zestawy UI
4. Prototypowanie
   - przejścia między ekranami, interakcje i nakładki
   - przewijanie, stany elementów i proste animacje

   — prezentacja prototypu i podstawy testu z użytkownikiem
5. Współpraca i przekazanie projektu
   — udostępnianie, komentarze i historia wersji
   — przekazanie projektu programistom: wymiary, style, eksport grafik
   — rzut okiem na tryb dla programistów (Dev Mode)
6. AI w pracy z Figmą
   — rzut okiem na funkcje AI w Figmie i narzędzia AI do generowania makiet
   — gdzie AI przyspiesza pracę, a gdzie projekt i tak trzeba poprawić ręcznie

Na zamówienie szkolenie możemy oprzeć na przykładach z projektów firmy, rozszerzyć o budowę systemu projektowego (design system) albo skrócić do jednego dnia dla osób, które głównie przeglądają i komentują projekty w Figmie.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

Szkolenie jest przeznaczone przede wszystkim dla:
— osób, które zaczynają pracę z Figmą albo dotąd korzystały z niej tylko okazjonalnie,
— grafików i web designerów, którzy chcą projektować interfejsy stron i aplikacji,
— programistów front-end, product ownerów i analityków, którzy na co dzień pracują z projektami w Figmie.

Od uczestników oczekujemy:
— swobodnej obsługi komputera,
— ogólnej orientacji, jak wyglądają i działają strony WWW i aplikacje mobilne.

Doświadczenie z programami graficznymi nie jest potrzebne. Interfejs Figmy jest po angielsku – wystarczy podstawowa znajomość języka. Na zajęciach pracujemy na darmowym koncie Figma.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

— Warszawa – ul. Jasna 14/16A
— Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
— Kraków – ul. św. Filipa 23
— Warsaw (English) – Jasna 14/16A
— Online (English) – your home, office or wherever you want
— na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

1790 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

— autorskie materiały szkoleniowe,
— indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
— certyfikaty ukończenia szkolenia,
— drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
— możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.

Zapytaj o szczegóły
tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl