

Wprowadzenie do Devops - CI/CD, GIT, Jenkins, Ansible, Docker, Kubernetes (kod: DEVOPS-101)

Opis i cel szkolenia

Szkolenie stanowi kompleksowe wprowadzenie do tematyki DevOps. Kurs skierowany jest do profesjonalistów IT, programistów, administratorów systemów oraz wszystkich zainteresowanych rozwijaniem umiejętności z zakresu: kontroli wersji, ciągłej integracji i dostarczania oprogramowania, Ansible oraz Docker.

W ramach szkolenia uczestnicy poznają fundamentalne koncepcje związane z podejściem DevOps, takie jak automatyzacja czynności administracyjnych na wielu serwerach, testowanie ciągle i dostarczanie oprogramowania w sposób efektywny i niezawodny - oraz, konteneryzacja.

W programie: zaczynając od Gita, który jako system kontroli wersji, jest fundamentalnym narzędziem dla każdego zespołu programistycznego - przechodzimy do systemów CI/CD; Jenkins, jako narzędzie do ciągłej integracji, jest kluczowym elementem w środowisku DevOps. Omawiamy również technologię Ansible oraz cały temat konteneryzacji i Docker/Kubernetes.

Coraz większą rolę w pracy DevOps odgrywa sztuczna inteligencja, która może być wykorzystywana do przygotowywania skryptów i plików konfiguracyjnych, generowania testów, przeprowadzania refaktoryzacji i innych operacji na kodzie, analizy i raportowania. Nasz kurs obejmuje liczne przykłady wykorzystania AI na różnych etapach pracy. Prezentujemy jednak podejście, w którym AI jest narzędziem w rękach świadomego użytkownika, a nie jego zamiennikiem.

Po zakończeniu szkolenia uczestnicy będą gotowi do praktycznego stosowania tych narzędzi w swoich projektach.

Osobom zainteresowanym uzyskaniem całości wiedzy z zakresu Devops polecamy również kompletny kurs Bootcamp DevOps. Pokrywa on materiał dwóch szkoleń: niniejszego DEVOPS 101 oraz szkolenia DEVOPS 102 – w niższej cenie niż sumaryczna cena tych dwóch osobnych szkoleń. Szkolenie niniejsze - DEVOPS 101 - jest równoważne dniom 1-6 kursu Bootcamp DevOps.

Czas trwania

6 dni

Program

- Wprowadzenie do Continuous Integration/Delivery (CI/CD)**
 - Cykl rozwijania oprogramowania
 - Porównanie alternatywnych podejść: chmura kontra rozwiązania własne (on-premises)
 - Ciągłe budowanie / integracja (continuous building / integration)
 - Ciągła inspekcja (continuous inspection)
 - Ciągłe wdrażanie (continuous deployment)
- Git – rozproszony system kontroli wersji**
 - Konfiguracja
 - Podstawowe komendy
 - Praca na gałęziach
 - Zdalne repozytoria i praca z nimi
 - Zaawansowane komendy (reset, merge, revert)

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

2026-10-15 (Zdalnie)

2026-10-15 (Warszawa)

3. Dostawcy repozytoriów zdalnych Git

- GitHub, Bitbucket oraz Gitlab — podstawowe funkcjonalności
- Podstawowe funkcjonalności
- Pipeline na przykładzie GitHub Actions — wprowadzenie, przykłady konfiguracji
- Runnery — na przykładzie GitLab.com

4. Testowanie oprogramowania i jego rola w procesach CI/CD

- Ręczne i automatyczne testowanie wersji aplikacji
- Testy jednostkowe, integracyjne, funkcjonalne, wydajnościowe
- Testy w Selenium/Puppeteer — wprowadzenie
- Przykładowe testy jednostkowe w Pythonie
- LAB: Przygotowanie scenariusza testowego

5. Serwer automatyzacyjny Jenkins

- Wprowadzenie — cel, architektura, zasada działania
- Budowa typowego projektu
- Jenkinsfile — konfiguracja przy użyciu kodu
- Instalowanie i używanie pluginów
- Dodawanie i używanie kluczy oraz haseł
- Praca z agentami
- Integracja narzędzi do testowania z serwerem Jenkins
- LAB: uruchamianie testów oraz deploy aplikacji w zależności od wyniku testów

6. Ansible

- IAAC — Infrastructure as a Code: znaczenie i rola
- Podstawowe pojęcia oraz elementy
- Instalacja oraz konfiguracja
- Inventory
- Wykonywanie komend na wielu serwerach jednocześnie
- Prosty przykładowy playbook
- Wprowadzenie do ról
- Instalowanie oraz używanie pluginów
- Tworzenie zaawansowanych ról
- Bazowanie na faktach

7. Docker

- Podstawowe komendy oraz zarządzanie kontenerami
- Sieci
- Volumeny
- Dockerfile — tworzenie, budowanie obrazu, ENTRYPOINT i CMD
- LAB: budowa kontenera na bazie prostej aplikacji
- Docker registry
- Docker compose

8. Kubernetes

- Wprowadzenie — historia, podstawowe koncepcje, architektura
- Podstawowe komponenty: Pod, Node, Cluster
- Instalacja — różne metody, minidystrybucje K8s
- Podstawowe operacje: tworzenie Podów, skalowanie, aktualizacje, roll-backi
- Networking — Service, Ingress, Network Policies
- Storage — Persistent Volumes, Storage Classes
- Helm — zarządzanie aplikacjami w Kubernetes
- Praktyczne ćwiczenia: instalacja, konfiguracja sieci, zarządzanie danymi, tworzenie zasobów

9. AI w pracy inżyniera DevOps

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Najbliższe terminy

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

2026-10-15 (Zdalnie)

2026-10-15 (Warszawa)

- GitHub Copilot / Cursor / Claude — generowanie skryptów, konfiguracji, Dockerfile, pipeline'ów
- AI do analizy logów i anomalii — narzędzia AIOps (przegląd)
- Generowanie i optymalizacja konfiguracji Ansible i Terraform z pomocą LLM
- AI w code review i bezpieczeństwie pipeline'ów
- Chatboty operacyjne — integracja alertów z LLM (np. PagerDuty + AI)
- Granice AI w DevOps — kiedy nie ufać generowanej konfiguracji

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

Przeznaczenie i wymagania

Praktycznej na poziomie podstawowym znajomości tematyki związanej z Linuksem i sieciami TCP/IP; znajomość dowolnego języka skryptowego (np. bash albo Python).

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Najbliższe terminy

2026-10-10 (Zdalnie)

2026-10-10 (Warszawa)

2026-10-15 (Zdalnie)

2026-10-15 (Warszawa)

Lokalizacje

- Warszawa – ul. Jasna 14/16A
- Zdalnie – zajęcia realizowane poprzez platformę Zoom
- Kraków – ul. św. Filipa 23
- Warsaw (English) – Jasna 14/16A
- Online (English) – your home, office or wherever you want
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce, lub UE (zajęcia prowadzone w języku angielskim)

Cena szkolenia

3790 PLN netto (VAT 23%)

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- indywidualne stanowisko komputerowe do pracy podczas zajęć,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Cena szkolenia nie zawiera obiadów. Można je dokupić w cenie 35 zł netto za obiad.