

Programowanie systemowe i niskopoziomowe w Linuksie (kod: PL02-C)

Opis i cel szkolenia

Techniki programowania w systemie Linux - dla programistów C/C++ korzystających lub zamierzających korzystać z tego systemu. Funkcje systemowe, przechwytywanie wejścia-wyjścia, pliki, potoki, gniazda, obsługa procesów/wątków, synchronizacja zasobów, IPC; asembler.

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164
akademia@alx.pl

Czas trwania

2 dni

Program

1. Make, automatyzacja kompilacji pod kątem C/C++
2. Pliki, potoki, gniazda
3. Synchronizacja, IPC
 - sygnały,
 - semafony,
 - kolejki komunikatów,
 - pamięć współdzielona.
4. Obsługa procesów i wątków (uruchamianie procesu, przechwytywanie jego wyjścia, zarządzanie procesami)
5. Programowanie niskopoziomowe w systemie Linux
 - asembler w środowisku systemu operacyjnego
 - programowanie hybrydowe
 - programowanie jednostek wektorowych (na przykładzie SSE3 w procesorach x86)

Przeznaczenie i wymagania

Uczestnicy szkolenia powinni znać podstawy programowania w C oraz sprawnie poruszać się w środowisku terminala Linux na poziomie użytkownika.

Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

Lokalizacje

- Warszawa - ul. Jasna 14/16A
- Kraków - ul. Floriańska 53
- Łódź - ul. Wólczańska 51
- Wrocław - ul. Rogowska 127
- Poznań - ul. Św. Marcin 66/72
- Katowice - ul. Modelarska 12
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce

Cena szkolenia

1680 zł netto (VAT 23%).

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- obiady,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,

— możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl