

## Aplikacje webowe w Pythonie i Django (kod: Python Web)

### Opis i cel szkolenia

Nabycie umiejętności programowania w języku Python i wykorzystania tego języka do tworzenia aplikacji webowych przy użyciu platformy Django. Szkolenie przeznaczone dla programistów, optymalnie znających co najmniej jeden obiektowy język programowania oraz znających podstawowe zagadnienia aplikacji internetowych w dowolnym języku.

### Czas trwania

3 dni

### Program

1. Podstawy Pythona. Biblioteka standardowa.
  - Nauczmy się pisać proste programy w Pythonie - poznamy składnię i podstawowe instrukcje, zapoznamy się z biblioteką standardową.
  - Poznamy różne sposoby uruchamiania programów w Pythonie (pod Windowsami i pod Linuxem).
  - Dowiemy się, jak stworzyć wersję programu nadającą się do rozpowszechniania, nie wymagającą do uruchomienia instalacji Pythona.
2. Specyfika modelu obiektowego Pythona, w tym w odniesieniu do innych języków (Java, C++, C#, PHP)
  - Dokładnie zrozumiemy, jak działają mechanizmy języka.
  - Poznamy przestrzeń nazw, obiekty i klasy (starego i nowego typu), obiekty wywołwalne, przeciążanie operatorów, wielodziedziczenie, moduły i pakiety, domknięcia, wyjątki, iteratory, generatory.
3. Tworzenie aplikacji webowych na platformie Django.
  - Podczas tej części m.in. stworzymy w Django bloga - z możliwością formatowania wpisów, oznaczania ich tagami, dodawania obrazków, komentowania.
  - Nauczmy się też instalować i konfigurować Django (i korzystając z webserwera wbudowanego w Django, i łącząc Django z Apaczem - przez `mod_python` i przez WSGI).
  - Zrozumiemy, jak działa aplikacja w Django - co to jest projekt, aplikacja, model, widok, jak URL-e są tłumaczone na wywołania odpowiednich funkcji.
  - Nauczmy się korzystać z udostępnianego przez Django obiektowego dostępu do bazy danych (i w trybie interaktywnym, i w programie) oraz automatycznie tworzonego panelu administracyjnego.
  - Nauczmy się tworzyć szablony i korzystać z nich w widokach.
  - Poznamy różne sposoby tworzenia formularzy - ręczne i korzystające z gotowych mechanizmów.
  - Będziemy korzystać z widoków generycznych.
  - Poznamy zasady dobrych praktyk programistycznych.
  - Będziemy zwracać uwagę na to, jak w praktyce wykorzystywane są mechanizmy języka, które poznaliśmy.

### Przeznaczenie i wymagania

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów. Zalecana dobra znajomość co najmniej jednego, wybranego obiektowego języka programowania oraz podstaw tworzenia aplikacji internetowych w dowolnym języku.

### Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164  
akademia@alx.pl

### Najbliższe terminy

2012-06-04 (Warszawa)

## Certyfikaty

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez ALX.

## Lokalizacje

- Warszawa - ul. Jasna 14/16A
- Kraków - ul. Floriańska 53
- Łódź - ul. Wólczańska 51
- Wrocław - ul. Rogowska 127
- Poznań - ul. Św. Marcin 66/72
- Katowice - ul. Modelarska 12
- na życzenie dowolne miejsce w Polsce

## Cena szkolenia

2360 zł netto (VAT 23%).

W cenę szkoleń organizowanych w naszej siedzibie wliczone są:

- autorskie materiały szkoleniowe,
- certyfikaty ukończenia szkolenia,
- obiady,
- drobny poczęstunek oraz ciepłe i zimne napoje,
- możliwość jednorazowego kontaktu z instruktorem (instruktorami) po szkoleniu i zadawania pytań dotyczących materiału szkolenia.

## Zapytaj o szczegóły

tel. 22 63 64 164

akademia@alx.pl

## Najbliższe terminy

2012-06-04 (Warszawa)